# Unidade Curricular 7 (Usando inkscape)

**UC7 - SA1 - Atividade 1 – Online – Selecionar e editar imagens (ONLINE - ENVIO NO AVA).**

1. Pegar imagens de brinquedos: <https://www.bing.com/images/search?q=brinquedos&form=HDRSC2&first=1&tsc=ImageHoverTitle>
2. Formatar em 240px x 240px no inkskape ou software similar
3. Salvar essas imagens em JPEG
4. Compactar (ZIP) e enviar no AVA

**UC7 - SA1 - Atividade 2 – Online – Criar panfleto impresso (ONLINE - ENVIO NO AVA).**

1. Vamos criar 1 jornalzinho do supermercado.
2. Usar o inkskape ou similar e deixar o documento na medida 1280 x 1810 pixels; (Arquivo -> Propriedades do desenho)
3. Pegar um logo de mercado, usar o conta gotas para as formas, para pegas as cores do logo
4. Desenvolver um panfleto usando formas e textos, colocando cabeçalho e rodapé.
5. As imagens dos brinquedos devem ser as imagens do exercício anterior, organizadas em 2 linhas e 3 colunas.
6. Colocar uma imagem de fundo (buscar Background white no bing) e alterar a opacidade para 50 (transparência).

**UC7 - SA1 - Atividade 3 – Presencial – Criar template da página Web do Supermercado. (ENVIAR PARA marlon.carvalho@sp.senai.br)**

1. Criar layout com barra de topo com telefone fictício
2. Adicionar logo de mercado (da atividade anterior)
3. Criar uma barra de pesquisa usando a forma retângulo e círculo, usar paleta de cores CMYK,
4. Adicionar carrinho no canto superior direito (https://www.iconspedia.com/search/cart/)
5. Adicionar um banner infantil (<https://cutt.ly/hnSrHd7>). Usar caneta bézier, selecionar o quadrante que deseja cortar. Pegar a ferramenta Seletor (setinha preta) e selecionar (clicar) a imagem e o quadrante traçado. Ir no menu Objeto -> Clip -> Aplicar.
6. Criar um menu
7. Adicionar as imagens dos brinquedos do panfleto (CTRL+C / CTRL+V)
8. Rodapé com dados de contato

**UC7 - UC 07 - Criação e Editoração de Multimídia. (ENVIAR PARA marlon.carvalho@sp.senai.br)**

1. Criar layout com barra de topo com telefone fictício